

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

LA RÉALITÉ VIRTUELLE AU SERVICE DES VISITES D'ÉLEVAGE

Maisons-Alfort, 21/09/2020

Les Écoles nationales vétérinaires d'Alfort, Lyon, Toulouse et Nantes (EnvA, VetAgro Sup, ENVT, Oniris) - soutenues par la direction générale de l'enseignement et de la recherche du ministère de l'agriculture et de l'alimentation et par Agreenium, l'institut agronomique, vétérinaire et forestier de France - ont développé un programme de réalité virtuelle dédié aux visites d'élevage, immersif.

Innovation pédagogique et technologique dans les Écoles nationales vétérinaires (ENV) ! Les équipes des établissements d'Alfort, Lyon, Toulouse et Nantes ont conçu et développé, avec le soutien du ministère de l'agriculture et d'Agreenium, un programme de visite d'élevage porcin en réalité virtuelle (VR), destiné à l'apprentissage des étudiants, futurs vétérinaires.

Bienvenue dans l'élevage de Denis

Cet environnement virtuel immersif nous transporte, casque sur les yeux, dans l'élevage de Denis. Sa problématique : «un souci de cannibalisme depuis plusieurs mois». Le dialogue et la visite commencent. Il est possible de se déplacer pleinement dans la structure de l'éleveur, tout en s'assurant du respect des règles de biosécurité et en vérifiant le nombre de porcs par mètre carré, le débit de l'eau dans les abreuvoirs, la ventilation, les températures, etc. À la fin de cette visite, le vétérinaire, notre étudiant, devra proposer une solution à Denis.

L'objectif de cet outil : permettre aux étudiants d'évoluer dans des élevages de porcs différents et de leur transmettre les réflexes à adopter lors de visite (éléments à inspecter, à respecter...). Il s'agit de les préparer au mieux à cet aspect essentiel du métier de vétérinaire. Une entreprise spécialisée dans la conception de ce type de projet accompagne les équipes à l'initiative de ce programme pilote, de la conception pédagogique au déploiement en passant par la rédaction du storyboard, préparation du tournage, captation, développement des interactions pédagogiques.

Ce développement de compétences dédiées aux visites d'élevage est assuré aujourd'hui à travers des travaux dirigés (visite virtuelle à partir de photos et de PowerPoint interactif), de visites sur sites et de stages (lorsque cela est possible). La VR sera désormais un outil complémentaire. Ce programme s'inscrit parmi les initiatives pédagogiques innovantes des ENV dans un esprit de coopération renforcées entre les écoles.

Les Écoles vétérinaires françaises, au sein du ministère de l'agriculture et de l'alimentation, jouent un rôle majeur dans la formation des vétérinaires amenés à travailler dans les élevages, dans un contexte de difficultés du secteur.